Plaatselijke regels GC De Haar dd 3-6-2026

Tijdelijke Plaatselijke Regels:

De Regel- en handicapcommissie kan ‘plaatsen’ of ‘bal schoonmaken’ (lift, clean & place) toestaan. Indien van toepassing dan wordt dat **bij de baanstatus op de website** aangegeven en geldt de toepasselijke tijdelijke Plaatselijke Regel:

- **Plaatsen:** Als de bal in het algemene gebied gemaaid op fairwayhoogte of lager ligt, mag de speler zonder straf éénmaal de oorspronkelijke bal of een andere bal plaatsen op een plek naar keuze binnen 15 cm, in het algemene gebied en niet dichter bij de hole. De speler moet een plek kiezen om zijn bal te plaatsen en de procedure volgen voor het terugplaatsen van een bal volgens Regel 14.2b(2) en 14.2e.

- **Lift, clean & place/Bal schoonmaken:** Als de bal in het algemene gebied ligt, mag de bal zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst. De speler moet de bal eerst markeren voordat die wordt opgenomen (Regel 14.1) en de bal moet worden teruggeplaatst op zijn oorspronkelijke plek (Regel 14.2). De procedure mag op dezelfde plek worden herhaald tenzij het voor onnodig oponthoud zorgt.

Drainagewerkzaamheden: Op een aantal plaatsen in de baan zijn werkzaamheden aan de drainage uitgevoerd. Ze zijn te herkennen aan een blauwe paal met in een stervorm daarvandaan lopende ingezaaide stroken. Deze ingezaaide stroken moeten verplicht worden ontweken als de bal er op ligt, zonder straf. Ontwijken is niet toegestaan als de bal niet op een ingezaaide strook ligt en de speler alleen last van de strook heeft bij het innemen van zijn stand.
Hole 13 Grindstroken naast en achter de green van hole 13 zijn een vast obstakel en mogen zonder straf ontweken worden volgens regel 16.1b.

Straf voor het spelen van een verkeerde plaats in overtreding van deze Plaatselijke Regel: Algemene Straf volgens regel 14.7a.

Plaatselijke regels:

Buiten de baan wordt aangegeven met witte palen of witte markeringen op bestaand hekwerk.

Een dropzone (zoals bedoeld in Regel 14.3) wordt aangegeven door een (wit) bord met de letters DZ. Droppen mag binnen 1 stoklengte vanaf dit bord.

Grond in bewerking (GUR) wordt aangegeven met blauwe palen of markeringen. De speler mag dit gebied ontwijken volgens Regel 16.1b.

Verboden speelzone: Grond in bewerking en hindernissen aangegeven met respectievelijk blauwe palen met groene kop en rode palen met groene kop zijn een verboden speelzone. Verplicht ontwijken respectievelijk volgens Regel 16.1f (zonder straf) en 17.1e (met strafslag).

Aangepaalde bomen en jonge aanplant zijn een verboden speelzone. Als de bal van een speler op of tegen een dergelijke boom of (gemarkeerde) aanplant ligt dan moet de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 16.1f.

Houten beschoeiing: De zijde aan de kant van het water van de houten beschoeiing van de hindernissen geeft de grens van de hindernis aan. Dus beschoeiing is **geen** onderdeel van de hindernis.

Wintergreens: Als wintergreens niet in gebruik zijn, moeten ze verplicht worden ontweken.
De wintergreens (het korter gemaaide deel van de fairway rondom de winterhole met een witte of blauwe markering) zijn, als ze niet als green in gebruik zijn, een verboden speelzone en moeten, zonder straf, verplicht ontweken worden volgens regel 16.1b.

Hole 2: Interne Out of Bounds bij Hole 2: (model local rule A-4.2):
Tijdens het spelen van Hole 2 is Hole 3 out of bounds voor iedere slag die van de tee van hole 2 wordt gemaakt. De grens wordt afgebakend door witte palen tot de waterhindernis aan de rechterzijde van hole 2, loopt vervolgens langs de grens van de hindernis aan de zijde van hole 3. Na de hindernis geven witte palen weer de grens aan. De witte palen zijn grensobjecten tijdens het spelen van Hole 2 voor elke slag die vanaf de tee moet worden gemaakt. Op alle andere momenten zijn het vaste obstakels.

Hole 2: De hindernis aan de linkerzijde van hole 2 is een hindernis die zich uitstrekt tot het oneindige.

Hole 2,3 en 10: Achter de greens (en bij hole 2 en 3 links naast de green) bevindt zich een hindernis die zich uitstrekt tot het oneindige. Als de bal in die hindernis ligt mag een speler als extra ontwijkmogelijkheid met bijtelling van één strafslag een bal droppen in de dichtstbijzijnde dropzone.

Hole 2 en 16: Als de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist via de houten rand van de bunker dan mag de speler met één strafslag een bal droppen in de dropzone.

Hole 6, 7 en 11: Als de bal via de greenzijde of de bunker in de hindernis terecht komt, mag de speler met één strafslag een bal droppen in de dropzone.

- Locatie DZ hole 2: links voor de green van hole 2 en rechts achter de green bij de witte tee van hole 3
- Locatie DZ hole 3: links voor de green van hole 3
- Locatie DZ hole 7: naast het pad tussen de green van hole 7 en de green van hole 3
- Locatie DZ hole 10: bij de tee van hole 11
- Locatie DZ hole 16: links voor de green van hole 16

Straf voor overtreding van deze Plaatselijke Regels: Algemene straf (Strokeplay: twee strafslagen. Matchplay: verlies van hole).